



Extrait du Mission Numérique 76

<http://numerique76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article83>

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES JOURNÉE 5

- Pratiques pédagogiques - Actions - SEMAINE DES MATHS -



Copyright © Mission Numérique 76 - Tous droits réservés

Mathématiques et mouvement Pistes d'activités par cycle

PROPOSITION D'ACTIVITES PAR CYCLE

Cycle 1

Les jeux de déplacements d'objets (jeu des déménageurs) dans la pratique d'activités physiques : pour dénombrer, résoudre, des problèmes, comparer des quantités.

Les courses, les lancers dans la pratique d'activités physiques : pour comparer des distances (lancer haut, lancer,loin), des vitesses (courir plus vite que).

[Obtenir le déplacement d'un robot](#) dans des activités de programmation

[Explorer les tracés, maîtriser le mouvement de la main](#) pour tracer des premières courbes vers des représentations géométriques (utilisation de gabarits/ reproduction à main levée).

[Mouvement et équilibre](#)

fabriquer des objets en mouvement (culbuto), équilibrer une balance

Cycle 2

[Le temps qui passe, observation du mouvement des aiguilles de l'horloge](#)

[Le mobile : mouvement et équilibre](#)

[Des jeux collectifs en EPS pour aborder les notions de longueur, d'espace et de score](#)

[Programmer le déplacement d'un robot : de la logique, au code pour obtenir un déplacement](#)

Utiliser scratch pour décrire la construction de figures géométriques. Rapprochement avec le langage de la danse (tourner, avancer, etc.).

[Espace et astres : représentation géométrique.](#)
<http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/-680921.kjsp>

Cycle 3

Danse et mathématiques : réaliser une chorégraphie, en jouant sur des variables mathématiques.

[Le mobile : mouvement et équilibre](#)

[Mouvement circulaire ou rectiligne mesure de la valeur de la vitesse d'un objet](#)

[Le vélo : mouvement d'engrenages](#)

<http://www.ecolehenrichalland.fr/IMG/didapages/mecanismes>

Autres ressources

De nombreuses ressources sur le site de [ClasseTICE](#) dont :

[Créer avec GeoGebra - Exemples de réalisations et fiches techniques pour des mathématiques dynamiques](#)

[Déclic, un logiciel de géométrie dynamique](#)