

<http://numerique76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article201>



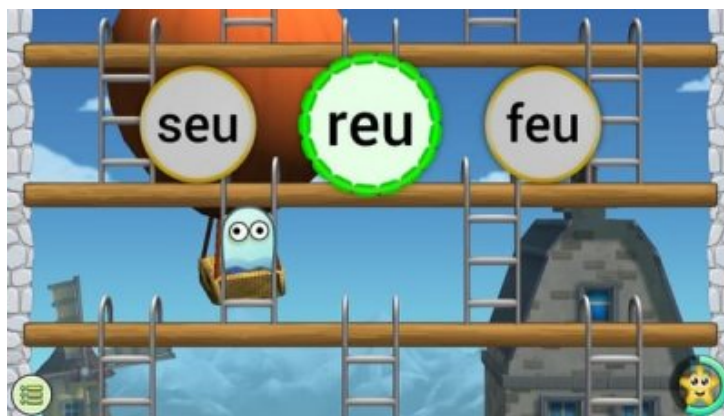
Apprendre à lire, le (gros) coup de pouce numérique

- Vous cherchez une ressource ? - En élémentaire ? - Français -



Date de mise en ligne : dimanche 6 juin 2021

Copyright © Mission Numérique 76 - Tous droits réservés



Grapholearn est un indispensable pédagogique. Avec ses plus de quinze heures d'activités centrées sur le décodage, elle permet d'exposer les élèves à un apprentissage en toute autonomie.

Idéale pour développer les **compétences phonologiques, de codage et décodage** d'un CP, consolider les acquis d'un CE1 (surtout après le confinement) ou encore d'exposer un allophone à la phonologie française.

Dans un CP ou CE1 dédoublés, un atelier de 4 élèves à un rythme quotidien de 15 min pour une exposition maximale, une activité programmée 1 à 2 fois par semaine, sur un temps d'APC, Grapholearn permettra à vos élèves de travailler à leur rythme, de réécouter les sons autant de fois qu'ils ont besoin. Les élèves s'entraînent **en toute autonomie** vous permettant de travailler avec un autre groupe.

L'application permet à l'élève de réessayer chaque activité autant de fois que nécessaire pour réussir. L'habillage du jeu et les cadeaux à gagner pour son personnage (grâce à ses réussites) sont motivants pour les élèves.

Côté enseignant, l'application est aussi simple que pour l'élève, elle est **gratuite**, ne nécessite **aucune connexion** dans la classe, fonctionne sur **toutes les tablettes** (Android comme iOS).

[Découvrez Grapholearn](#)

[Sur Android](#)

[Sur IOS](#)