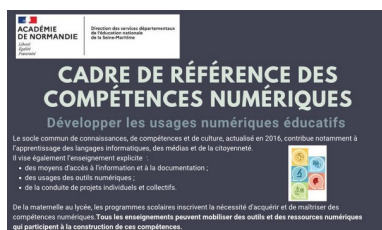


<http://numerique76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article118>



Cadre de référence des compétences numériques

- CRCN : les compétences numériques -



Publication date: vendredi 19 février 2021

Copyright © Mission Numérique 76 - Tous droits réservés

Ce dispositif se substitue aux niveaux « école », « collège » et « lycée » du Brevet informatique et internet (B2i) ; il est entré en vigueur à la rentrée 2019 et cherche à délivrer une certification aux élèves en fin de cycle 4 au collège et en fin de cycle terminal au lycée.

Comprendre le CRCN

- DANE de Lyon

La mise en oeuvre du CRCN à l'école

Au cycle 3, les niveaux atteints dans chacun des cinq domaines d'activité du cadre de référence des compétences numériques par les élèves en classe de cours moyen deuxième année (CM2) et en classe de sixième seront inscrits dans le dernier bilan périodique du livret scolaire (LSU).

Tout sur le CRCN

Du concret : des situations pédagogiques

- Académie de Strasbourg



Une présentation réalisée par Frédéric Landru, ERUN 1d dans la circonscription de Wittenheim et Mulhouse2

L'académie de Besançon propose un document d'accompagnement des compétences numériques à destination des enseignants

LES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES À L'ÉCOLE PRIMAIRE

L'académie de Saône et Loire propose [DES OUTILS réalisés par le groupe numérique 71](#)

Programmation d'école

- Mission Numérique 76

Un tableau pour construire la programmation des apprentissages dans le domaine numérique à partir des compétences du CRCN (Cadre de Référence des Compétences Numériques)

Domaine 1		INFORMATION ET DONNÉE					
Description des apprentissages Numériques		Maîtrise	IP	CE1	CE2	CE3	CE4
Mettre une recherche ou une veille d'information	Utiliser un moteur de recherche pour effectuer une recherche. Rechercher et sélectionner des informations pertinentes. Évaluer la pertinence et la fiabilité des sources. Partager et publier des informations. Collaborer et travailler en équipe. Programmer.						
Gérer des données	Organiser et classer des données. Analyser et interpréter des données. Représenter des données. Programmer.						
Traiter des données	Collecter des données. Analyser et interpréter des données. Représenter des données. Programmer.						

Les compétences numériques par domaine



Infographie Compétences et Domaines